

Questionnement pour une tâche avec prise d'initiative

Etape n°1 : Le détective

Comprendre l'énoncé

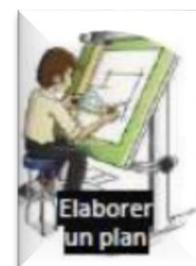
- 1) Y-a-t-il des mots que je n'ai pas compris ?
- 2) Est-ce que je suis capable de raconter avec mes mots (ou d'illustrer, de dessiner) la situation ?
- 3) Qu'est-ce qu'on attend de moi ?



Etape n°2 : L'architecte

Elaborer un plan

- 4) Quelles sont les informations utiles ?
- 5) Est-ce que je suis dans un cas de problème concret (à dessiner, mesurer...) ou théorique (à déduire) ?
- 6) Est-ce que je reconnais une situation connue ? Si oui, laquelle ?
- 7) Est-ce que je reconnais la(ou les) notion(s) ou la(ou les) leçon(s) en jeux dans l'énoncé ? Si oui, la(les)quelle(s)
- 8) Est-ce que je peux modéliser la situation ?
- 9) Est-ce que je suis capable de planifier les tâches et de les écrire ?



Etape n°3 : L'ouvrier

Mettre en œuvre

- 10) Est-ce que j'ai le choix entre plusieurs méthodes ? Laquelle je choisis ?
- 11) Ai-je toutes les informations utiles pour utiliser cette méthode ?
Si non, élaborer un autre plan.
- 12) Est-ce que j'identifie bien ce que je fais avec des mots à chaque étape ?



Etape n°4 : Le Juge

Vérifier les résultats obtenus.

- 13) Ai-je répondu à ce que l'on attendait de moi ?
- 14) Ai-je un moyen de vérifier ma réponse ?
- 15) Ma réponse est-elle cohérente ? (ai-je vérifié : les unités et l'ordre de grandeur, mes phrases ont du sens, le vocabulaire est correct...)



Si vous avez franchi toutes les étapes : à vous de jouer ! Rédigez votre solution.