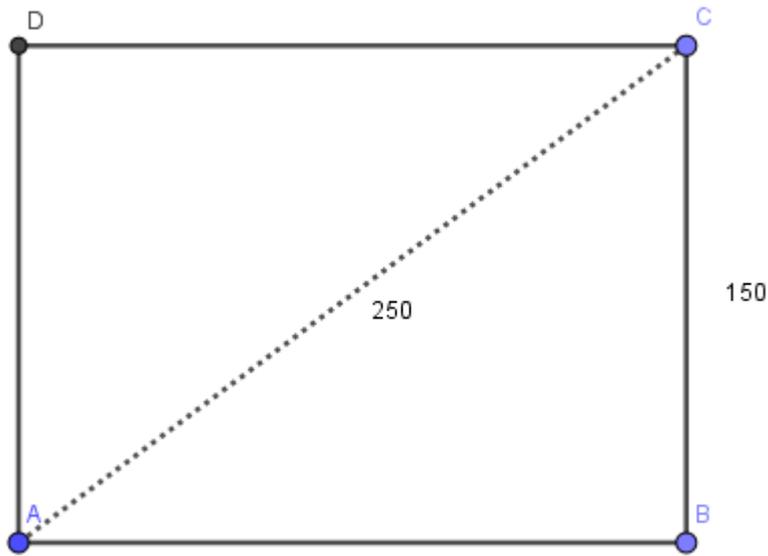


Exercices niveau 4^{ème}/3^{ème}

Exercice 1 :

On a commencé un script pour construire le rectangle ci –dessous :



```

quand cliqué
  aller à x: -100 y: -50
  cacher
  effacer tout
  stylo en position d'écriture
  répéter 2 fois
    avancer de 200
    tourner de 90 degrés
    avancer de .....
    tourner de ..... degrés
  
```

Par quoi faut-il remplacer les pointillés pour que le rectangle ABCD soit tracé correctement ?

Exercice 2 :

Voici un programme de calcul décrit par le script suivant :

- 1) Quel nombre affiche le lutin si on choisit le nombre 5 ? le nombre 0 ? le nombre 7 ?
- 2) Que fait cet algorithme ?
- 3) Démontrer votre conjecture.

```

quand cliqué
  demander Choisis un nombre et attendre
  mettre somme à réponse + 4
  mettre produit à somme * réponse
  mettre somme2 à produit + 4
  dire somme2 pendant 5 secondes
  
```

Exercice 3 :

Deux scripts donnent le même résultat, lesquels ?

a.

```

mettre x à 0
répéter 2 fois
  ajouter à x 2
répéter 3 fois
  ajouter à x -1
  
```

b.

```

répéter 6 fois
  mettre x à 0
  ajouter à x 9
  
```

c.

```

mettre x à 0
répéter 2 fois
  ajouter à x 2
  répéter 3 fois
    ajouter à x -1
  
```

d.

```

quand cliqué
  mettre x à 0
  répéter 2 fois
    répéter 3 fois
      ajouter à x 1
  ajouter à x -5
  
```